**Отчет по мастер-классу по разработке интерактивных игр по нравственно патриотическому воспитанию**

2 марта на базе МАДОУ детский сад №3 «Тополёк» прошел мастер-класс по разработке интерактивным игр для дошкольников по нравственно-патриотическому воспитанию. Наш педагог, Матакова Ирина Ивановна, показала и рассказала нашим гостям, как можно разработать интерактивную игру в графическом редакторе «Сова».

Современные психологи утверждают, что базовая потребность человека — игра. То, чему мы учимся с самого детства, то и во взрослой жизни любим больше всего. Спортивные, интеллектуальные, обучающие, компьютерные — игры бывают самые разные.

Современных детей повсюду окружают инновационные технологии, большую часть из которых занимают компьютерные.

*-* Как вы считаете больше вреда или пользы приносят компьютерные технологии?

Да, вы правы, полностью ограничить ребенка в использовании гаджетов невозможно, поэтому необходимо разумно организовать взаимодействие с мультимедийными средствами. Для достижения этой цели я решила сама попробовать разработать обучающую, развивающую компьютерную игру для дошкольников.

Дошкольный возраст является сенситивным периодом для фундаментального развития личности человека и очень важно подобрать такие педагогические технологии, которые будут ориентированы на осознание и установление гуманных взаимоотношений детей с окружающим миром и людьми. С этой точки зрения значение интерактивных технологий трудно переоценить.

Понятие интерактивный - означает способность взаимодействовать или

находиться в режиме беседы, диалога с чем-либо (например, компьютером) или кем-либо (человеком).

Все педагоги получили много знаний и массу положительных эмоций. Все остались довольны мастер-классом.

**Администрация ДОУ выражает благодарность всем педагогам принявших участие в мастер-классе. Огромное спасибо!**